

Second degré

Programme 2009-2010



Activités culturelles

Le musée

« Sire... Marly ! ». Cette expression, chuchotée tout au long du règne de Louis XIV, témoigne du prestige du domaine de Marly, *l'autre palais du Roi Soleil*, une version intime, un site unique créé par et pour le souverain.

A partir des maquettes représentant cette demeure royale et la célèbre machine de Marly, parcourez l'étendue du domaine sous Louis XIV et Louis XV et découvrez son architecture, son parc, sa statuaire, ses divertissements et ses installations hydrauliques, qui amenaient l'eau de la Seine aux nombreux bassins.



Les différentes collections retracent l'histoire et le décor du domaine ainsi que ses transformations au cours des XVII^e et XVIII^e siècles.

Informations pratiques

Animations du lundi au vendredi, de 9h00 à 12h00 et de 13h30 à 17h00.

Les scolaires sont reçus de préférence le matin.

TARIFS :

70 € pour une visite seule

110 € pour un atelier doublé d'une visite

120 € pour un atelier en anglais.

Supports de visite : fiches détaillées du parc et du château de Marly (consultations sur place ou envoi de photocopies).

Possibilité de visiter le musée librement avec un questionnaire disponible au musée.

Contact

Du lundi au vendredi, de 9h00 à 12h30 et de 14h00 à 17h30.

Tél. 01 39 69 06 26

E-mail: publics@musee-promenade.fr

Réservations exclusivement par téléphone.

Musée-Promenade
Marly-le-Roi / Louveciennes

« La Grille Royale » - Parc de Marly
78430 Louveciennes

Tél. : 01 39 69 06 26

Fax : 01 30 82 09 95

Toute l'actualité du musée sur :

<http://www.musee-promenade.fr>

Visites et découvertes

SUR LES TRACES DU ROI SOLEIL

Marly : grandeur, décadence et renaissance d'un domaine royal

D'un vallon marécageux, Louis XIV et Hardouin-Mansart ont créé un lieu magique, admiré par l'Europe entière. Délaissé et tombé progressivement dans l'oubli, le domaine défie l'histoire.



Marly, image du Roi Soleil

A Marly, Louis XIV utilise la métaphore architecturale et esthétique pour transmettre le message de sa puissance.

Des fontaines pour le Roi

De la Seine aux bassins, la féerie des eaux... L'alimentation en eau constitue un véritable défi avec des contraintes géographiques, techniques et scientifiques...

Arts, sciences et techniques à Marly

Le domaine royal de Marly a été, à son apogée, un lieu de renommée pour les arts et également pour les sciences et les techniques.

D'autres thématiques sont possibles :

- la guerre,
- l'hygiène et la toilette,
- les jardins et la statuaire...

N'hésitez pas à nous contacter !

Les ateliers

MÉMOIRE ET PATRIMOINE

Les facettes du musée :
un musée pour quoi faire ?

6^e - éducation civique

Pour découvrir le rôle d'un musée, ses métiers, ce que l'on y trouve mais aussi sa mission de sauvegarde et de conservation en visitant ses réserves.

Du pli au plan

De la 6^e à la 3^e

Comment lire un plan ? Comment se repérer dans un imprimé et en extraire les informations essentielles ? Guidés par une historienne, les collégiens se transforment en chercheurs d'un jour...

Décrypter le paysage

De la 6^e à la 3^e

Etude du parc de Marly: découverte de ses évolutions à partir de documents des XVII^e, XVIII^e et XIX^e siècles et confrontation sur le terrain pour une lecture du paysage.

THÉÂTRE MIME :

Les Hommes et la machine

De la 6^e à la 3^e

Lorsque des collégiens revisitent la machine de Marly... cela « déton(n)e » : sons, bruitage et gestuelle corporelle sont au rendez-vous.

ARTS PLASTIQUES : Images du pouvoir

De la 6^e à la 3^e

A partir de portraits officiels, analyse des éléments constitutifs d'une image de pouvoir et réalisation, sous forme de collage, d'un portrait officiel à l'aide d'images contemporaines.

ET EN ANGLAIS !

Les conférences sont proposées en anglais et reposent sur l'interactivité avec les élèves.

ATELIER THÉÂTRE : Je en jeu

En trois séances, cet atelier théâtre en anglais, comporte l'écriture de textes, la mise en scène et un travail corporel à partir d'un scénario inspiré par les collections (histoire des XVII^e-XVIII^e siècles, la mythologie...)

A votre disposition

- Pour vos idées et vos envies...

L'équipe du musée est à votre écoute pour concevoir des projets personnalisés.

Il est possible de réaliser des projets pluridisciplinaires associant histoire, sciences, littérature et pratiques artistiques, sur une ou plusieurs séances.

L'équipe pédagogique – historiens, danseurs, plasticiens, comédien – conçoit des conférences, des visites ludiques, des ateliers pour sensibiliser les scolaires aux arts, aux sciences, à la culture des XVII^e et XVIII^e siècles.

- Besoin de documents ?

Le musée met à votre disposition ses ressources documentaires.

Le centre de documentation est accessible uniquement sur rendez-vous du lundi au vendredi, de 9h30 à 12h30 et de 14h00 à 17h30.

